

JACQUES A DIT !

Pré-requis : le chien doit avoir les positions de base « assis – couché – debout »

Jeu adapté du « Jacques a dit » de notre enfance, l'équipe maître-chien ne doit " obéir " à l'ordre demandé par l'animatrice que s'il a été précédé du fameux « Jacques à dit ». Le dernier binôme maître-chien en compétition a gagné.



Le CHAOS-RELAI

Pré-requis :

- 1. Niveau débutants : le chien doit avoir eu connaissance des obstacles (saut, tunnel et table)**
- 2. Niveaux perfectionnement et confirmés : connaissance du slalom ; le chien doit pouvoir sauter dans sa catégorie**

Que les plus rapides et les meilleurs gagnent ! Il s'agit d'un parcours d'obstacles à faire négocier aux chiens et aux relayeurs. Jeux d'agilité pour les chiens, d'adresse pour les relayeurs et de coordination d'équipe.

LA CHASSE AUX OBJETS

Pré-requis : le chien doit connaître la marche au pied et avoir une bonne motivation pour le jeu

Il s'agit d'un jeu de piste qui permet au chien de s'amuser avec son maître.



LES YEUX BANDES

Pré-requis : le chien doit avoir la marche au pied et les positions « assis – couché »

Le maître, les yeux bandés, conduit son chien sur un parcours pendant que l'aide les dirige à distance.



LES CHAISES MUSICALES

Pré-requis : le chien doit avoir la position « assise » et connaître l'ordre du « pas bougé ».

Tout le monde connaît les chaises musicales pour humains ?! Ce jeu en est une variante. Les maîtres, chien au pied, tournent autour de chaises, regroupées en cercle, au rythme de la musique. Dès que celle-ci s'arrête, ils stoppent leur chien à l'assis et vont le plus vite possible s'asseoir sur l'un des sièges disponibles. Il y a autant de chaises que d'équipes moins 1. Le dernier arrivé n'a plus de chaise mais rien n'est encore perdu ! Si un des chiens bouge, son maître doit libérer sa chaise pour aller le remettre en position, au risque de libérer sa place ! Lorsque la musique redémarre, celui qui n'a pas de siège est éliminé de la partie.

Le jeu CROQUETTES-OBEISSANCE

Pré-requis : le chien doit avoir les positions de bases, les trois allures de marche et connaître l'ordre de refus

Il s'agit d'un parcours que l'équipe maître-chien effectue à des allures différentes. Ce parcours est parsemé de difficultés diverses. N'hésitez pas à le tester !

L'ATTRAPPE AU VOL

Pré-requis : le chien doit avoir la position « assise », connaître le « pas bougé » et aimer les jeux de balles

Le chien doit attraper la balle au vol sans changer de position.



L'équipe organisatrice des jeux (Marie-Françoise, Pierrette, Marie et Cécile) lance un appel aux volontaires pour les soutenir lors de cette journée festive.

Nous recherchons un caméraman, des chronométreurs, un photographe, des secrétaires.

Nous contacter rapidement. Merci par avance.